출력일 : 2026-07-23

수 업 계 획 서

학년도/학기: **2026 학년도 2 학기** 학수번호-분반: **DASF007-I5** 이수구분: **DS**

교 과 목 명 : **문제해결과컴퓨팅사고** 교강사명: **노해선**

수강대상학과				
선이수과목 (권장)				
수업진행 정보	수업시간	【iCampus 수업】		
	강의실	인문사회캠퍼스 미지정		
Office Hour			**자기학습시간**	예습: 3 시간, 복습: 3시간

관련 도서 및 참고자료

구분	제목	저자	발행년도	출판사
교재	컴퓨팅사고와문제해결	황숙희,조미영	2024	글통

학생성공역량

학생성공역량	N	글로벌	N	자기주도성	N	기업가정신
	1	융합	N	시민의식	N	

교과목특성 및 수업특성

교과목특성	N	인성	1	융복합	1	첨단창의
	N	취업	N	창업	N	현장실습학기제
수업특성	N	WAVE	N	GNP	N	강의저장
	N	0.5h(ON)+1.5h(OFF)	N	1h(ON)+2h(OFF)	N	1.5h(ON)+1.5h(OFF)
	N	1h(ON)+3h(OFF)[4시간]	N	1h(ON)+3h(OFF)	N	2h(ON)+3h(OFF)
	N	2h(ON)+4h(OFF)	N		N	

강좌진행 방법	icampus 중대형 온라인 수업으로 진행 - 온라인 강의 동영상 학습 - 학습 내용 확인을 위한 Quiz - 개별 과제 및 실습 - Team Project 진행 - 중간 고사 및 기말 고사
교과목 목표	* 이 과목은 학생들이 실생활에서 마주할 수 있는 다양한 문제를 논리적으로 분석하고, 체계적으로 해결하는 방법을 학습하는 것을 목표로 한다. * 문제 해결 과정에서 필요한 사고방식을 학습하며, 이를 지원하기 위해 Python 프로그래밍의 기본 개념을 활용한다. 이 과목은 프로그래밍 경험이 없는 학생들을 고려하여 쉽고 직관적인 예제와 실습을 통해 학습을 진행한다. 실생활에서 발생할 수 있는 간단한 문제를 해결하며, 논리적 사고와 문제 해결 능력을 자연스럽게 익힐 수 있도록 설계되었다. 궁극적으로, 이 과목은 모든 학생들이 일상적인 문제를 체계적으로 해결할 수 있는 기초 역량을 기르고, 컴퓨팅 사고를 활용해 창의적이고 효율적인 해결 방안을 도출할 수 있도록 돕는 것을 목

출력일 : 2026-07-23

수 업 계 획 서

학년도/학기: **2026 학년도 2 학기** 학수번호-분반: **DASF007-I5** 이수구분: **DS**

교 과 목 명 : **문제해결과컴퓨팅사고** 교강사명: **노해선**

	표로 한다.

수 업 내 용		수업 핵심질문 (핵심 개념)
1주차	강의 소개 및 문제 해결의 개념	■ 수업 개요 ■ 프로젝트 안내 ■ 문제 해결의 중요성
2주차	컴퓨팅 사고력	■ 컴퓨팅 사고의 이해 ■ 컴퓨팅 사고 요소의 이해 ● 팀프로젝트(Learning Fair) 조편성
3주차	생성형 AI와 문제해결	■ 4차 산업혁명과 문제해결 ■ 생성형 AI의 이해 ● 팀프로젝트(Learning Fair) 1차 보고서
4주차	컴퓨터와 데이터의 표현 Python 개요 및 실습환경 구성	■ 프로그래밍 언어의 이해 ■ Python 소개 및 설치 ■ Python 실행 기본 환경 설정
5주차	Python 기초 문법 : 변수와 표준 입출력	■ 변수와 자료형 ■ 표준 입출력 함수
6주차	Python 기초 문법 : 컬렉션 자료형과 연산자	■ 컬렉션 자료형 ■ 연산자
7주차	Python 기초 문법 : 제어문1	■ 제어문의 이해 ■ 선택문
8주차	중간고사	과제물 대체
9주차	Python 기초 문법 : 반복문과 제어문 응용	■ 반복문 ■ 제어문의 응용
10주차	Python 기초 문법 함수와 모듈	■ 함수 ■ 모듈
11주차	규칙기반 자료구조	■ 스택, 큐 ■ 트리, 그래프
12주차	문제의 정의 알고리즘 성능	■ 컴퓨터 알고리즘과 문제에 대한 이해 ● 팀프로젝트(Learning Fair) 최종 보고서
13주차	P문제와 알고리즘 Python을 활용한 알고리즘 표현	■ 정렬 알고리즘 ■ 탐색 알고리즘
14주차	NP문제와 알고리즘 Python을 활용한 알고리즘 표현	■ 그리디 문제해결 ■ 분할정복 문제해결
15주차	교과목 Summary 프로젝트 감상문 작성	■ 교과목 최종 정리 ■ 팀프로젝트 작품 감상 및 감상문 제출

출력일 : 2026-07-23

수 업 계 획 서

학년도/학기: **2026 학년도 2 학기** 학수번호-분반: **DASF007-I5** 이수구분: **DS**

교 과 목 명 : **문제해결과컴퓨팅사고** 교강사명: **노해선**

수 업 내 용		수업 핵심질문 (핵심 개념)
16주차	기말고사	오프라인 지필시험

과제물	

평가 요소	출석	과제/토론	중간시험	기말시험	평소학습	발표	기타	합계
	10%	15%	15%	30%	10%	20%		100%

평가 방법	출석: 동영상 강의 수강 출결 (10%) 과제: 과제형식의 문제 (15%) 중간시험 : 대체과제(15%) 기말시험: 대면 시험 (30%) 평소학습: Quiz (10%) 발표: Team Project (20%)

※ 시험 부정행위, 기타 부정한 방법으로 취득한 과목의 성적은 F 처리됩니다.
(성균관대학교학칙 시행세칙 제48조)

※ 장애학생 지원안내

강의관련	과제관련	평가관련
• 시각: 텍스트파일, 확대자료 제공, 대필 지원 • 청각: 대필 및 속기사 지원 • 지체: 대필 지원, 우선좌석 지원	• 과제 제출일 연장 • 대체 과제 제공	• 시각: 시험시간 연장, 텍스트파일 및 확대 시험지 제공, 보조기기 사용 허가, 별도 시험응시 공간 지원 • 청각: 구술시험에 대한 대체 평가 • 지체: 시험시간 연장, 보조기기 사용 허가, 별도 시험응시 공간 지원

▣ 기타 지원이 필요한 경우는 장애학생지원센터와 사전에 상담하여 주시기 바랍니다.
▣ 장애학생 지원 사항은 강의 특성에 따라 달라질 수 있으므로, 수강신청 전에 교수님 및 장애학생지 원센터와 상담하여 주시기 바랍니다.
※ 장애학생지원센터: 02-760-1092(인사캠) / 031-299-4425(자과캠), supporter@skku.edu